

REGULAMIN ZAWODÓW

POZNAŃ FIVE STEEL O PUCHAR PREZESA WIELKOPOLSKIEGO ZWIĄZKU STRZELECTWA SPORTOWEGO

I. CEL ZAWODÓW

1. Doskonalenie umiejętności strzeleckich klubów i stowarzyszeń strzeleckich.
2. Popularyzacja sportu strzeleckiego

II. ORGANIZATOR ZAWODÓW

Wielkopolski Związek Strzelectwa Sportowego

Wielkopolskie Towarzystwo Strzeleckie TARCZA POZNAŃ

III. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

PRZEWIDZIANE IV EDYCJE - LISTOPAD , GRUDZIEŃ , LUTY , MARZEC

- I EDYCJA** - 22.11.2024 (Piątek) od 10.00 do 18.00
- 23.11.2024 (Sobota) od 9.00 do 18.00
- 24.11.2024 (Niedziela) od 9.00 do 15.00
- II EDYCJA** - 13.12.2024 (Piątek) od 10.00 do 18.00
- 14.12.2024 (Sobota) od 9.00 do 18.00
- 15.12.2024 (Niedziela) od 9.00 do 15.00
- III EDYCJA** - Styczeń 2024 termin do ustalenia

IV EDYCJA - Luty 2024 termin do ustalenia

Strzelnica sportowa NITRO Mościenica Oś. Lipowe 16

IV. KONKURENCJA

1. Pistolet – 6 Torów , min.ilość strzałów 156
2. Karabin PCC – 6 Torów , min.ilość strzałów 156
3. Karabin Mini Rifle – 6 Torów , min.ilość strzałów 156

V. BROŃ I AMUNICJA

Pistolet

Klasy sprzętowe : Production, Production Optics, Standard oraz Open .
Broń oraz amunicja własna lub organizatora

Karabin PCC

Karabin oraz amunicja własna lub organizatora .

Karabin Mini Rifle

Klasy sprzętowe : Standard i Open
Broń oraz amunicja własna lub organizatora

VI. PUNKTACJA ZAWODÓW

Szczegółowy regulamin konkurencji w Załączniku nr.1

VII. NAGRODY

Każda edycja i klasa (klasyfikacja przy minimum 5 zawodnikach):

1. Pistolet , Karabin PCC , Karabin Mini Rifle : I – III MEDALE

Za III EDYCJE ŁACZNIE :

- 1. Pistolet , Karabin PCC , Karabin Mini Rifle :**
I – III Miejsce Puchary ufundowane przez Prezesa WZSS

VIII. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia do zawodów tylko telefonicznie na wyznaczone godziny .
Każdy zgłaszający się zawodnik ma możliwość wyboru jednego z trzech ustalonych dni w miesiącu oraz godziny .

Telefon do rejestracji : 601722378

IX. ZASADY FINANSOWANIA

Przed przystąpieniem do zawodów, zawodnicy wpłacają startowe w wysokości

- 1. Pistolet – 120 zł.**
- 2. Karabin PCC – 120 zł.**
- 3. Karabin Mini Rifle – 120 zł.**

Jest możliwość strzelenia zawodów w różnych klasach sprzętowych.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem oraz w oparciu o przepisy PZSS .
2. Sprawy sporne i protesty rozstrzygać będzie Sędzia Główny zawodów.

Regulamin strzelania FIVE STEEL

- 1. Główne zasady:** punktowanie w FIVE STEEL jest proste – twój czas jest twoim wynikiem! Zawodnik każdy tor strzela cztery razy , a składa się on z pięciu celów, nazywanych „płytkami”. Cztery płytki są płytkami zwykłymi (standard plate), a piąta jest płytką kończącą (stop plate). Każda zwykła płytka musi być trafiona co najmniej raz przed trafieniem płytki kończącej, aby uniknąć naliczania kary. Zawodnicy mogą wystrzelić tyle pocisków ile uważają za konieczne. Najgorszy przebieg na danym torze jest odrzucany, a suma czasów pozostałych przebiegów stanowi punktację zawodnika na danym torze. Suma wyników z poszczególnych torów stanowi punktację zawodnika w meczu i decyduje o kolejności w tabeli wyników.
- 2. Maksymalny czas:** maksymalny czas jednego przebiegu jest ograniczony do 30 sekund. Strzały oddane po limicie czasu nie są liczone. Po osiągnięciu limitu czasu zawodnik zostanie zatrzymany. Maksymalny wynik na torze wynosi 30 sekund, niezależnie od ilości trafień i kar.
- 3. Nietrafienie (płytki zwykłe):** za każde nietrafienie płytki zwykłej przed trafieniem płytki kończącej zawodnik otrzymuje karę plus 3 sekundy dodawane do czasu, jaki zawodnik osiągnął w przebiegu. Jeśli pocisk zostawia wyraźny ślad na powierzchni czołowej płytki lub na jej brzegu trafienie zalicza się. Jeśli nie ma dostrzegalnego śladu, to nie zalicza się trafienia. Decyzja Sędziego toru o nie zaliczeniu trafienia jest ostateczna i nie podlega dyskusji lub apelacji do Sędziego Głównego.
- 4. Nietrafienie (płytki kończąca):** jeśli zawodnik nie trafi płytki kończącej, to jego czas z tego przebiegu wynosi 30 sekund.
- 5. Remis (klasyfikacja ogólna):** W przypadku remisów w klasyfikacji ogólnej wygrywa ten zawodnik, który ma więcej pierwszych miejsc na torach. Jeśli żaden nie ma pierwszych, to drugich, trzecich itd.
- 6. Creeping:** Zawodnik, który poruszy się przed sygnałem startu otrzymuje karę plus 3 sekundy.
- 7. Klasy sprzętowe:** Pistolet : Production , Production Optics, Standard oraz Open , Karabin PCC : Optisc, Karabin Mini Rifle : Standard i Open
- 8. Przepisy bezpieczeństwa i inne:** w kwestiach nie uregulowanych niniejszym regulaminem (komendy, zasady bezpieczeństwa itp.) stosuje się przepisy IPSC .